

COMPUTAÇÃO GRÁFICA

CURSO TÉCNICO

Visão geral

O Técnico em Computação Gráfica é um profissional responsável por desenvolver projetos gráficos, maquetes eletrônicas, conteúdo audiovisual, imagens, desenho e animação em elementos 3D, criando projetos gráficos para todos os tipos de propostas, sejam elas visuais, impressas ou interativas. Desenvolve estratégias de design gráfico, criação de logotipos, diagramação, animação, ilustração, edição de imagens, composição de textos e elementos gráficos, além de monitorar aspectos como cores, tamanho, formas e semelhanças. Além disso, é responsável por selecionar e usar ferramentas de software adequadas para criar projetos gráficos de alta qualidade.

Objetivo

Formar profissionais empreendedores na área de computação gráfica, promovendo a construção de competências que contemplem habilidades, conhecimentos e comportamentos que atendam às demandas do mercado e das relações sociais, contribuindo para a consolidação dos valores voltados à cidadania e responsabilidade social.

Mercado de Trabalho

O técnico no curso de computação gráfica tem um amplo campo de trabalho, graças a popularização da internet e o advento das mídias sociais. Os principais empregadores estão no mercado publicitário, cinematográfico ou de games, como, por exemplo, agências publicitárias, escritórios de design, produtoras audiovisuais, emissoras de televisão, assessorias de imprensa, entre outros. Pode atuar como Assistente de Designer, Web Designer, Designer Gráfico, Arte Finalista, Diagramador, Gerente de Mídias Sociais, etc. Pode atuar em gráficos, escolas, empresas de comunicação visual, agências de publicidade, empresas desenvolvedoras de sites e soluções digitais, dentre outras. O mercado é amplo e em crescente expansão. Uma tendência que, definitivamente, veio para ficar.

ONDE POSSO ATUAR APÓS CONCLUIR O CURSO TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA?

O profissional formado pode atuar em agências de publicidade, produtoras de vídeo, estúdios de animação, empresas de design, desenvolvedoras de jogos e escritórios de arquitetura que utilizam modelagem 3D.

Há também oportunidades em startups e produtoras de conteúdo digital, além da possibilidade de trabalhar como freelancer, prestando serviços de design, animação, modelagem ou edição de vídeo para clientes no Brasil e no exterior.

O QUE VOU APRENDER DURANTE O CURSO TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA?

Você desenvolverá competências para criar e editar imagens, vídeos, animações e elementos 3D, aplicando fundamentos de design, estética e tecnologia digital.

A formação abrange desde fundamentos de informática e introdução à computação gráfica até disciplinas práticas como modelagem, animação 2D e 3D, programação e pós-produção.

O aluno aprende a interpretar briefings, elaborar projetos visuais e aplicar técnicas de iluminação, textura e movimento, compreendendo todo o processo criativo — do conceito à entrega final.

QUAIS COMPETÊNCIAS O CURSO TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA DESENVOLVE?

A formação desenvolve habilidades criativas e técnicas essenciais para o mercado de Computação Gráfica. Entre as principais estão o domínio de ferramentas digitais de edição e modelagem, capacidade de solucionar problemas visuais, interpretação de briefings e criação de soluções inovadoras em diferentes formatos de mídia.

Além disso, você desenvolverá comunicação, organização, pensamento crítico e trabalho em equipe, competências fundamentais para atuar em ambientes criativos e tecnológicos.

QUAIS SÃO AS PRINCIPAIS ÁREAS DE ATUAÇÃO PARA QUEM SE FORMA EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA?

As áreas de atuação em Computação Gráfica são amplas e diversificadas. O profissional pode trabalhar com animação 2D e 3D, modelagem e renderização, design de jogos, ilustração digital, publicidade, multimídia e edição de vídeo e áudio. Também há forte demanda em empresas de arquitetura e engenharia, onde o técnico colabora com representações visuais de projetos e simulações tridimensionais.

Outra área promissora é a produção de conteúdo para plataformas digitais, que inclui vídeos institucionais, vinhetas, comerciais e materiais de redes sociais. O domínio de diferentes softwares gráficos amplia as possibilidades de atuação e permite que o profissional construa uma carreira versátil e criativa.

Estágio

Neste curso o estágio é opcional. Você pode fazer o estágio não curricular desde o início do curso. Uma ótima oportunidade para vivenciar na prática a profissão escolhida.